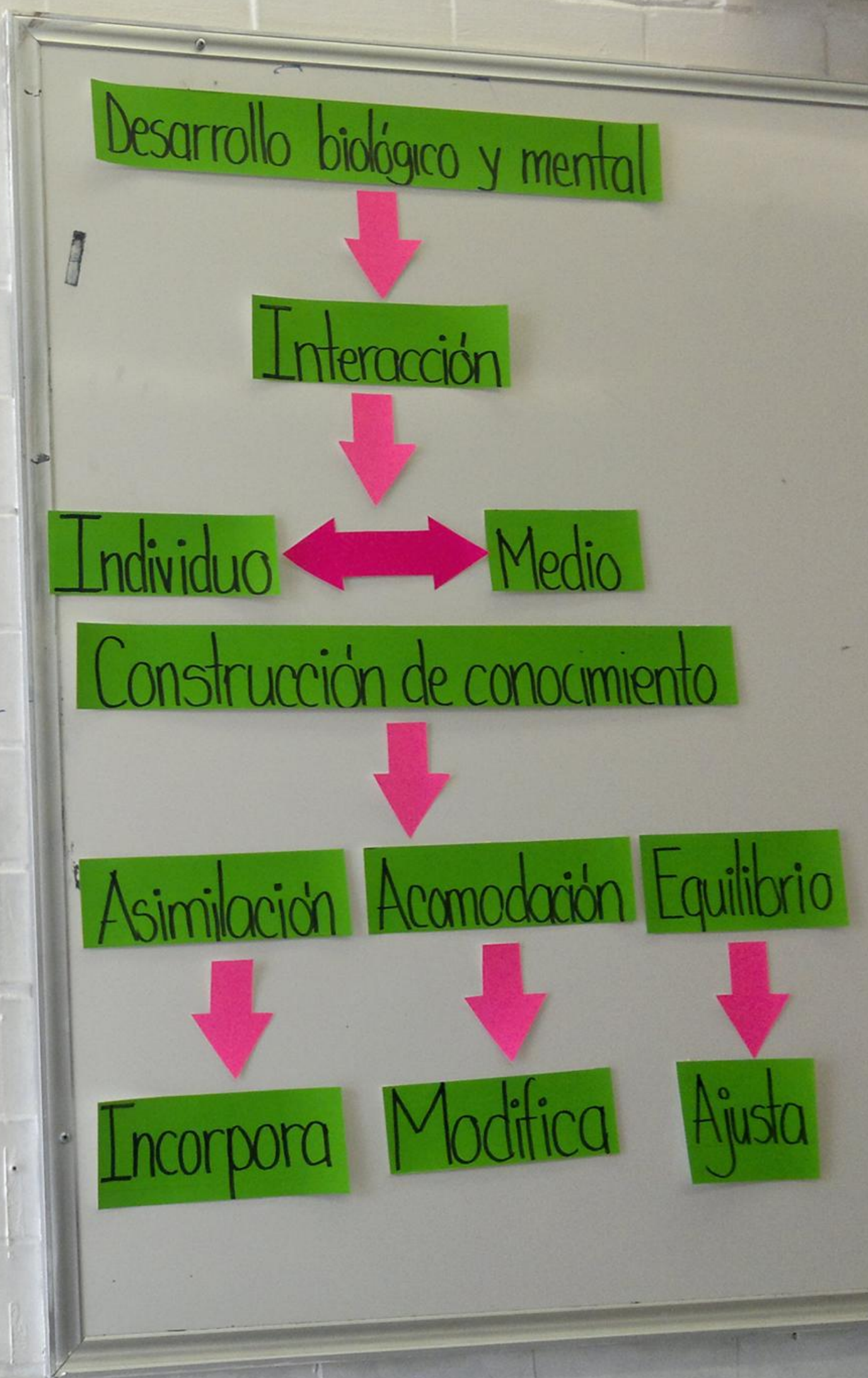


Inteligencia	Fase	Estadios	Edad
Sensoriomotriz	Sensoriomotriz		0-2
Representativa mediante operaciones concretas	Preconceptual	<ul style="list-style-type: none"> • Función simbólica. • Acciones Internalizadas. 	2-4
	Pensamiento Intuitivo		<ul style="list-style-type: none"> • Exteriorización del pensamiento a través del lenguaje
Operaciones concretas	Operacional concreto	<ul style="list-style-type: none"> Operaciones simples Sistemas totales 	7-9
	Operaciones formales		<ul style="list-style-type: none"> Capacidad de pensar y razonar. Madurez intelectual



por el juego

Características Generales niños(as) 3-6
Motricidad
Lenguaje
Inteligencia
Socialización y personalidad

3-4 años

4-5 años

5-6 años

Edad de la acción

Edad de la averiguación

Mayor equilibrio

D. Tiempo
Orientación

Conversación formal

pedagógica y responsables de la educación

El niño personaje principal

Forma de investigar

Proceso de asimilación/acomodación

Interpretación

Juego educativo

Reglas impuestas

Finalidad
Intencionalidad

Evaluación

EL JUEGO

Libre
Simbólico
De reglas

Adquisición

Incorpora

crecimiento

Experiencia agradable

Juego de ejercicios

Juego natural

Reglas puestas por los niños(as)

No intencional

Desencadenante

Acercamiento

Estimulo

Distingue a la infancia de la adulta

Imitación

Manifiesta conductas

Modifica / A

Marca

Descubrimiento

Social

ón



Vínculo

Proceso de asimilación/acomodación

Experiencia agradable

Imitación

EL JUEGO

Interpretación

Juego de ejercicios

Juego educativo

Juego natural



Reglas impuestas

Reglas puestas por los niños (as)

Manifiesta conductas

Finalidad Intencionalidad

Libre Simbólico De reglas

No intencional

Modifica / Adaptación

Sociabiliza



Desencadenante

Marca

Didáctica y responsables de la educación

Vínculo

Acercamiento

El niño personaje principal

Adquisición

Incorpara

crecimiento

en el niño de 3 a 6
acercamiento desde
Solis Sánchez Iliana

Estadios	Edad
0-2	
simbólica	0-2
Internalizadas	2-4
ización del pensa-	4-7
a través del lenguaje	
nes simples	7-9
as totales	
ndepensar y ra-	11-14
l actual	14 → ...

Áreas reforzadas por el juego



Psicomotricidad

Visual

Sensopercepción

Lenguaje

Memoria



Características Generales niños(as):
Motricidad
Lenguaje
Inteligencia
Socialización y personalidad

3-4 años

4-5 años

5-

Edad de la acción

Edad de la averiguación

Mayor

D
Ori

Conversación fo

El niño